

----- Var 0 -----  
1. В переменную vix записать строку  
All in order (sort all)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 2

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 15  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null доступным для выполнения или нет.

----- Var 1 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на ~~ .

3. В переменную dx записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/self доступным для записи или нет.

----- Var 2 -----  
1. В переменную bfg записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Permission denied (alert)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на = .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 22  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null доступным для записи или нет.

----- Var 3 -----  
1. В переменную nyt записать строку  
Using \$HOME variable  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение e на = .

3. В переменную hfy записать строку номер 15  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info доступным для записи или нет.

----- Var 4 -----  
1. В переменную ext записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на ~~ .

3. В переменную hfy записать строку номер 15  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести первую строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info каталогом или нет.

----- Var 5 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на ~~ .

3. В переменную teh записать строку номер 22  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/shadow символической ссылкой или нет.

----- Var 6 -----

1. В переменную bfg записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 15  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 7 -----

1. В переменную cli записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на ~~ .

3. В переменную dx записать строку номер 23  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info обычным файлом или нет.

----- Var 8 -----

1. В переменную bfg записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на ~~ .

3. В переменную z\_init записать строку номер 22  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl обычным файлом или нет.

----- Var 9 -----

1. В переменную zze записать строку  
Data files stored it ~/  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 4

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 9  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов ser вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null доступным для чтения или нет.

----- Var 10 -----

1. В переменную bfg записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на = .

3. В переменную z\_init записать строку номер 9  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl доступным для чтения или нет.

----- Var 11 -----

1. В переменную cli записать строку  
Data files stored it ~/  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl доступным для записи или нет.

----- Var 12 -----

1. В переменную vix записать строку  
Special symbols \$\$  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 9  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl доступным для записи или нет.

----- Var 13 -----

1. В переменную m4x записать строку  
Special symbols \$\$  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на &t .

3. В переменную trob записать строку номер 15  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus каталогом или нет.

----- Var 14 -----

1. В переменную vix записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Permission denied (alert)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на ^^ .

3. В переменную tf4 записать строку номер 7  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести последнюю строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus символической ссылкой или нет.

----- Var 15 -----

1. В переменную xbt записать строку  
Special symbols \$\$  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на = .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов ser вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/hdal символической ссылкой или нет.

----- Var 16 -----

1. В переменную m4x записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на %% .

3. В переменную dx записать строку номер 18  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/hdal обычным файлом или нет.

----- Var 17 -----

1. В переменную nyt записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на ^^ .

3. В переменную z\_init записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести первую строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/hosts каталогом или нет.

----- Var 18 -----

1. В переменную ext записать строку  
Is 50grn > 10 \$?  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на \$x .

3. В переменную yr3 записать строку номер 23  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl обычным файлом или нет.

----- Var 19 -----

1. В переменную bfg записать строку  
Using \$HOME variable  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение e на ~~ .

3. В переменную rхu записать строку номер 9  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl пустым или нет.

----- Var 20 -----

1. В переменную zze записать строку  
add: Monitor - 17", price = 140\$.  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на = .

3. В переменную yt6 записать строку номер 16  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/hdal пустым или нет.

----- Var 21 -----

1. В переменную vix записать строку  
Data files stored it ~/  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на \$x .

3. В переменную рхu записать строку номер 23  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/hdal обычным файлом или нет.

----- Var 22 -----

1. В переменную zud записать строку  
Special symbols \$\$  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение e на \$x .

3. В переменную dx записать строку номер 22  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info доступным для выполнения или нет.

----- Var 23 -----

1. В переменную zze записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на 0+i .

3. В переменную tf4 записать строку номер 7  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info каталогом или нет.

----- Var 24 -----

1. В переменную m4x записать строку  
add: Monitor - 17", price = 140\$.  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Permission denied (alert)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на &t .

3. В переменную hfy записать строку номер 9  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null каталогом или нет.

----- Var 25 -----

1. В переменную m4x записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на \$x .

3. В переменную yt6 записать строку номер 22  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 26 -----

1. В переменную nyt записать строку  
All in order (sort all)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на %% .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 22  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/hda1 символической ссылкой или нет.

----- Var 27 -----

1. В переменную zud записать строку  
add: Monitor - 17", price = 140\$.  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Output (file)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 9  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/tty1 доступным для выполнения или нет.

----- Var 28 -----

1. В переменную ext записать строку  
Data files stored it ~/~/  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на %% .

3. В переменную hfy записать строку номер 7  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/shadow обычным файлом или нет.

----- Var 29 -----

1. В переменную ext записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на 0+i .

3. В переменную rpx записать строку номер 7  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести первую строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/hosts доступным для выполнения или нет.

----- Var 30 -----  
1. В переменную xbt записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 2

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на \$x .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 16  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести первую строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus символической ссылкой или нет.

----- Var 31 -----  
1. В переменную zze записать строку  
Using \$HOME variable  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на 0+i .

3. В переменную teh записать строку номер 18  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info доступным для чтения или нет.

----- Var 32 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение e на %% .

3. В переменную z\_init записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/hosts обычным файлом или нет.

----- Var 33 -----  
1. В переменную m4x записать строку  
Hidden files = .\*  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Permission denied (alert)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на = .

3. В переменную hl\_2 записать строку номер 7  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести первую строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/hosts обычным файлом или нет.

----- Var 34 -----  
1. В переменную nyt записать строку  
Is 50grn > 10 \$?  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на &t .

3. В переменную z\_init записать строку номер 23  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info доступным для чтения или нет.

----- Var 35 -----  
1. В переменную cli записать строку  
Data files stored it ~/  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 2

2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на %% .

3. В переменную rхu записать строку номер 7  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести последнюю строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null доступным для чтения или нет.

----- Var 36 -----  
1. В переменную xbt записать строку  
All in order (sort all)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 3  
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Access granted (for user).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на = .  
3. В переменную yt6 записать строку номер 9  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести первую строку и  
информацию о файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/hosts каталогом или нет.

----- Var 37 -----  
1. В переменную zud записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3  
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение i на ~ .  
3. В переменную z\_init записать строку номер 22  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести первую строку и  
информацию о файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus пустым или нет.

----- Var 38 -----  
1. В переменную zud записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 1  
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
Permission denied (alert)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на &t .  
3. В переменную hl\_2 записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести первую строку и  
число строк в файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus доступным для чтения или нет.

----- Var 39 -----  
1. В переменную xbt записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1  
2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение i на %% .  
3. В переменную rpx записать строку номер 18  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
информацию о файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null обычным файлом или нет.

----- Var 40 -----  
1. В переменную ext записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 3  
2. В конец вышеупомянутой переменной дописать строку  
... Stop !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на &t .  
3. В переменную yr3 записать строку номер 23  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов nfs вывести последнюю строку и  
информацию о файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info доступным для записи или нет.

----- Var 41 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
You win 12 \$ with same ticket  
Вывести значение переменной, вывести из нее 6 символов  
начиная с символа номер 3  
2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Started (now).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на \$x .  
3. В переменную teh записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.  
4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов ser вывести последнюю строку и  
информацию о файле.  
5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 42 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
All in order (sort all)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Output (file)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на &t .

3. В переменную rpx записать строку номер 16  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null символической ссылкой или нет.

----- Var 43 -----  
1. В переменную cli записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение e на 0+i .

3. В переменную yr3 записать строку номер 9  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов at вывести последнюю строку и  
число строк в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/self обычным файлом или нет.

----- Var 44 -----  
1. В переменную zze записать строку  
System was halted at \$# (12:00)  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detected (device)?  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на 0+i .

3. В переменную dx записать строку номер 15  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов net вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null пустым или нет.

----- Var 45 -----  
1. В переменную xe3 записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Start !!  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение a на \$x .

3. В переменную rpx записать строку номер 15  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов ser вывести последнюю строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/null пустым или нет.

----- Var 46 -----  
1. В переменную vix записать строку  
add: Monitor - 17", price = 140\$.  
Вывести значение переменной, вывести из нее 7 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Output (file)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение t на \$x .

3. В переменную z\_init записать строку номер 7  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /usr/share/info пустым или нет.

----- Var 47 -----  
1. В переменную bfg записать строку  
Hidden files = .\*  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 1

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение t на = .

3. В переменную trob записать строку номер 16  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для каждого файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов if вывести первую строку и  
число слов в файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /dev/ttyl каталогом или нет.

----- Var 48 -----

1. В переменную xbt записать строку  
add: Monitor - 17", price = 140\$.  
Вывести значение переменной, вывести из нее 5 символов  
начиная с символа номер 3

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Detection failed (again).  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
первое вхождение a на &t .

3. В переменную dx записать строку номер 14  
с конца из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов elf вывести последнюю строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /etc/shadow доступным для записи или нет.

----- Var 49 -----

1. В переменную m4x записать строку  
Main cannon was 12" in diameter  
Вывести значение переменной, вывести из нее 4 символов  
начиная с символа номер 4

2. В начало вышеупомянутой переменной дописать строку  
Output (file)  
Вывести значение переменной, заменив при выводе  
каждое вхождение i на \$x .

3. В переменную teh записать строку номер 22  
с начала из выданного файла errno.h и вывести значение.

4. Для выбранного из меню файла из каталога /usr/include/linux  
с суффиксом '.h' и начинающегося  
с символов video вывести первую строку и  
информацию о файле.

5. Напишите команду, которая выводит "Yes" или "No"  
в зависимости от того, является ли  
файл /proc/bus обычным файлом или нет.