

ОСВІТНЯ ПРОГРАМА ПЕРШОГО БАКАЛАВРСЬКОГО РІВНЯ ВИЩОЇ ОСВІТИ

122 ОП «Комп'ютерні науки»

Дисципліни:

Алгоритмізація та програмування
Об'єктно-орієнтоване програмування
Комп'ютерна графіка
Методи та системи штучного інтелекту
Проектування інформаційних та програмних систем
Прикладні нейро-нечіткі системи
Моделювання систем
Твердотільне проектування технічних об'єктів
Веб-технології та веб-дизайн
Технологія створення програмних продуктів

Працевлаштування: комп'ютерне програмування, консультування та пов'язана з ними діяльність, згідно класифікатору видів економічної діяльності ДК 009:2010 (КВЕД-2010): Секція J. Інформація та телекомунікації.

Системні аналітики

Розробник мобільних додатків

DevOps

Адміністратор баз даних

AI/ML фахівці, дата-саєнтисти

програмування ігор

розробники програм для персональної електроніки

розробники спеціалізованого ПЗ

WEB-програмування

UI/UX дизайн

тестувальники та працівники техпідтримки у сфері ІТ.

Програмісти. Це чисто технічні професії, які вимагають фундаментальних знань у галузі вищої та прикладної математики, кібернетики та мов програмування. Саме фахівці цього напрямку створюють різні програми та програми;

Управлінці. Робота для ІТ спеціаліста у цій сфері має на увазі не тільки знання основ інформаційних технологій, а й здатності до організації робочих процесів команди професіоналів для виконання поставлених керівництвом завдань. Така людина не просто повинна віддавати розпорядження, а й розуміти суть процесу зсередини, щоб досягти позитивних результатів;

Системні адміністратори. Цілий підрозділ фахівців, які не стосуються самого робочого процесу, але відповідають за коректну роботу всього обладнання та здебільшого займаються настроюванням та оптимізацією мережі. Це своєрідний технічний персонал, але на відміну від сантехніка чи електрика рівень відповідальності тут набагато більший, адже збій у системі автоматично позбавляє дві попередні категорії фахівців роботи та призводить до простою обладнання та зриву термінів виконання завдань.